

Mesa noir - porte de bûcher MS-PA-N-ANM-P*flamme*
VERTE**FF** FONTE
FLAMME

Poêle à bois Fonte Flamme Mesa noir mat, porte verre sérigraphié (option), corps en acier, porte de bûcher.

Description

- Corps du poêle en acier soudé (soudures de qualité réalisées manuellement)
- Poignée froide (métal non conducteur de la chaleur)
- Réglages d'air primaire et secondaire séparés et en Inox
- Air secondaire préchauffé et amené en rideau devant la vitre (système vitre propre)
- Rampe d'injecteurs d'air tertiaire préchauffé à l'arrière (double combustion)
- Atre en Thermo-béton blanc (très résistant)
- Système de fermeture de la porte à 2 points (étanchéité parfaite)
- Cendrier grande capacité sous la grille en fonte
- Raccordement conduit de fumée en vertical ou horizontal
- Raccordement diamètre 100 mm pour prise d'air extérieur

Les points forts

- Système vitre propre
- Double combustion
- Foyer habillé de thermo-béton blanc.
- Pare flamme en vermiculite
- Système de fermeture de la porte à 2 points, poignée froide
- Large plage de puissance utilisable, qui permet de chauffer aussi bien à mi-saison que pendant un hiver rigoureux

Données techniques

Puissance nominale	7 kW
Plage d'utilisation	3 - 9 kW
Rendement	80 %
Indice I'	0,50
Classe énergétique / Etas	A+ / 70%
CO %	0,0800 %
CO mg	1000 mg/Nm ³
NOx mg	96 mg/Nm ³
COG mg	71 mg/Nm ³
Poussières (PM)	22 mg/Nm ³

Largeur - Hauteur - Profondeur	598 - 1089 - 437 mm
Diamètre buse	150 mm
Longueur bûche	33 cm
Combustible	Bûches
Charge maximum de combustible	3 Kg
Distance de sécurité aux matériaux combustibles Arrière - Côtés - Devant	18 - 42 - 115 cm
Norme	EN 13240
Poids	150 kg
Label Flamme Verte	★★★★★★
mN - mmin	5.6 g/s
TwN - Twmin	346 °C
PwN - Pwmin	12 pa

En savoir plus...

Couleur du corps : noir mat ou gris acier

Type de porte : en acier laqué ou en verre sérigraphié noir (uniquement sur modèle noir)

Habillage des côtés parmi 4 choix possibles :



Vous pouvez aussi ajouter une porte de bûcher en acier et une plaque supérieure en pierre ou céramique.

Plan

